

L'école Varadi ouvre une école de langues sur Second Life

L'école de langues Varadi, qui fête cette année 2008 son vingt-cinquième anniversaire, innove en ouvrant dès cette fin janvier une école de langues dans l'univers virtuel de Second Life.

Il n'aura pas fallu longtemps pour que l'univers virtuel dénommé Second Life s'impose comme un véritable phénomène de société... Il compterait déjà 12 millions d'utilisateurs dans le monde, dont 700 000 interactifs, c'est-à-dire qui se trouvent plusieurs fois par jour immergés dans ce monde représentatif de la vie réelle.

«Une simulation sociétale virtuelle permettant de vivre dans un univers géré par les joueurs, une seconde vie sous la forme d'un avatar (un avatar est la représenta-



Judith Varadi, linguiste, fondatrice de l'Ecole Varadi.

tion virtuelle animée de l'utilisateur)», telle est la définition trouvée sur Internet* qui explique ce que représente Second Life. Plus qu'un jeu, c'est un espace d'échanges, une plate-forme de communication abolissant la distance et toutes les frontières, une vitrine aussi pour les entreprises qui y signalent leur présence, trouvant là le moyen d'établir une nouvelle forme de relation avec tous leurs partenaires, clients et autres. Il existe aussi une application de ce monde en 3 D à l'éducation. La prestigieuse université de Harvard a été l'une des pionnières en 2006, en offrant à ses étudiants la possibilité de suivre des cybercours via Second Life. L'enseignement des langues étrangères a suivi et l'Ecole



La Vieille Ville d'Assise, reconstruite avec une impressionnante fidélité par Metafutura, Madrid.

Varadi sera la première école de langues en Europe à «mettre à profit ces nouvelles technologies d'animation pédagogique».

Une même dynamique

La salle de classe virtuelle de l'école qui a été reproduite par Metafutura, l'une des sociétés de constructeurs sur Second Life, se situe Place Saint-Marc à Venise. Et c'est le café Florian, le rendez-vous incontournable des Vénitiens depuis le XVIII^e siècle, qui accueille les élèves autour de ses petites tables pour un cours dispensé comme dans l'enceinte des murs de l'Institut genevois. L'approche pédagogique baptisée «le tour d'une langue en 80 heures», et qui consiste à amener l'étudiant à une pratique rapide de la langue, prévaut en effet toujours, même virtuellement parlant. Judith Varadi, qui est la directrice et fondatrice de l'école, voit bien toutes les potentialités que Second Life peut offrir pour l'enseignement à distance: «Il peut y avoir une vraie relation entre professeur et élève, grâce à un échange oral désormais possible sur cette plate-forme virtuelle. Ce qui est également intéressant, c'est de pouvoir intégrer des actions de simulation

avec des possibilités supérieures à celles que l'on peut avoir dans notre réalité non virtuelle. On pourra ainsi créer des situations pour faciliter l'apprentissage».

Joe Sanchez, un chercheur à l'Université d'Austin, au Texas, a décrit Second Life comme «un procédé permettant de faciliter de manière efficace l'apprentissage des diverses matières imposées. Une fois que les étudiants maîtrisent les difficultés techniques de l'interface Second Life, ils expriment leur préférence quant à l'apprentissage dit social et leur amusement quant au fait d'interagir avec d'autres avatars, tout en apprenant».

D'aucuns prédisent, pour leur part, que la réalité virtuelle en ligne constituera la prochaine grande révolution de la Toile... tout cela nous engage à dire qu'en misant sur Second Life, l'Ecole Varadi fait sans doute le bon choix.

M.V.

Ecole VARADI. Institut de linguistique appliquée et de communication professionnelle – 44, chemin Frank-Thomas – 1223 COLOGNY -022 736 28 74. www.ecole-varadi.ch. Email : info@ecole-varadi.ch

* www.second-life.gamebiz.fr